



—SZEGEDI TUDOMÁNYEGYETEM ÁLLAM- ÉS JOGTUDOMÁNYI KAR—
CIVILISZTIKAI TUDOMÁNYOK INTÉZETE

INTÉZETVEZETŐ: DR. GÖRÖG MÁRTA EGYETEMI TANÁR



VERSENYFELHÍVÁS

POLGÁRI ANYAGI JOGI JOGESETMEGOLDÓ VERSENYRE

POLGÁRI ELJÁRÁSJOGI PERSZIMULÁCIÓS VERSENYRE

ÉS

POLGÁRI JOGI ACTIVITY VERSENYRE

Tisztelt Hallgatók!

*A Civilisztikai Tudományok Intézete és
a Civilisztikai Tudományos Diákkör
az idei évben is meghirdeti
Polgári Anyagi Jogi, Perszímulációs és Activity Versenyét!*

POLGÁRI ANYAGI JOGI JOGESETMEGOLDÓ VERSENY

VERSENYLEÍRÁS:

A versenyzők mindegyike egy, de ugyanazon – elsősorban anyagi jogi problémát tartalmazó – polgári jogi jogesetet kapnak, amelyet, a jogeset megismerését megelőzően megtartott sorsolás szerint **vagy az alperesi, vagy a felperesi pozíciót képviselve** kell megoldaniuk.

A felkészülésre 60 perc áll rendelkezésre, amelynek során kizárólag nyomtatott jogszabály használható. (A nyomtatott jogszabály nem tartalmazhat indokolást, kommentárt, eseti döntéseket, tartalmazhat azonban PED-et, PK-t, GK-t, stb.)

A felkészülést követően a zsűri előtt tárgyalásszerűen kell prezentálni a jogesetet, a felperes maximum 15 perc időtartamban adhatja elő kereseti kérelmét, részletesen ismertetve a követelés jogalapját és amennyiben ez indokolt annak összecszerűségét is.

Az alperes maximum 15 perc időtartamban, adhatja elő ellenkérelmét, esetleg viszontkeresetét szintén kitérve a jogalapra és az összecszerűségre. Ezt követően maximum 5-5 perc időtartamban reagálhatnak a felperesi és alperesi előadásra.

ÉRTÉKELÉS:

A versenyzők jogesetmegoldásait a zsűri bírálja el. A zsűri a versenyzőket egyénileg pontozza. Mind az alperesi, mind a felperesi pozícióban 1., 2., és 3. helyezés is kiosztásra kerül.

Az értékelés során elsődleges az anyagi jogi ismeretek megfelelő alkalmazása, az eljárásjogi szabályok ismerete és azok alkalmazása az értékelés során nem képeznek önálló értékelési szempontot.

Az értékelés szempontjai, amelyet a könnyebb összehasonlíthatóság érdekében javasolt 1-5 tartó pontrendszerrel is értékelni:

1. a releváns polgári anyagi jogi szabályok azonosítása, azok megfelelő alkalmazása;
2. szóbeli kifejezőkészség, a jogi terminológia használata;
3. érvelő -, meggyőzőkészség;
4. egyéb kiemelkedő teljesítmény.

A Polgári Anyagi Jogi Jogesetmegoldó versenyre elsősorban olyan nappali tagozatos jogász szakos hallgatók jelentkezését várjuk, akik **legalább kötelmi általános részi tanulmányokat folytatnak vagy azt már sikeresen teljesítették.**

DÍJAZÁS:

A versenyen I. helyezést elérő felperesként és alperesként versenyző hallgató továbbjut az országos versenyre, és képviselheti Karunkat az országos megmérettetésen.

Ezen túlmenően a felperesi és alperesi:

- **I. helyezett** a félévben hallgatott polgári anyagi jogi **vagy** polgári eljárásjogi tárgyból jeles érdemjegyet kap.
- **II. helyezett** a félévben hallgatott polgári anyagi jogi tárgyból a félév során beugró mentességet kap **vagy** polgári eljárásjogi tárgyból vizsga alkalmanként egy új tételhúzási lehetőséget kap **vagy** Polgári Jog IV. tárgyból + 40 pontot kap **vagy** Polgári eljárásjog II. szeminárium megszerzett szemináriumi jegyéhez két érdemjegy hozzáadódik.
- **III. helyezett** a félévben hallgatott polgári anyagi jogi tárgyból a félév során egy alkalommal beugró mentességet kap **vagy** polgári eljárásjogi tárgyból a félév során egy vizsga alkalmával új tételhúzási lehetőséget kap **vagy** Polgári Jog IV. tárgyból + 30 pontot kap **vagy** Polgári eljárásjog II. szeminárium megszerzett szemináriumi jegyéhez egy érdemjegy hozzáadódik.
- **valamennyi helyezett** a félévben hallgatott polgári anyagi jogi gyakorlat (kivéve a Polgári jog IV. gyakorlat) **vagy** polgári eljárásjogi gyakorlatból (kivéve a Polgári eljárásjog II. szeminárium) jeles érdemjegyet kap

A VERSENY IDŐPONTJA: 2024. május 2. (csütörtök) előreláthatólag 14 órai kezdéssel.

JELENTKEZNI: 2024. április 26. napjáig (péntekig) [az alábbi linken](#) lehet.

POLGÁRI ELJÁRÁSJOGI PERSZIMULÁCIÓS VERSENY

VERSENYLEÍRÁS:

A versenyzők mindegyike egy, de ugyanazon – elsősorban eljárásjogi problémát tartalmazó – polgári jogi jogesetet kapnak, amelyet, a jogeset megismerését megelőzően megtartott sorsolás szerint **vagy az alperesi, vagy a felperesi pozíciót képviselve** kell megoldaniuk.

A jogesetben a napi ítélkezésben előforduló eljárásjogi problémák kerülnek beépítésre. A jogeset kiválasztása során a tárgyalás előkészítése szabályszerűen, a vonatkozó eljárási szabályoknak megfelelően meg kell történni, azzal, hogy minden esetben a felek idézése a tárgyalásra szabályszerű, bár nem biztos, hogy mindenki megjelenik.

A felkészülésre 45 perc áll rendelkezésre, amelynek során kizárólag nyomtatott jogszabály használható. (A nyomtatott jogszabály nem tartalmazhat indokolást, kommentárt, eseti döntéseket, tartalmazhat azonban a PK-t, GK-t)

A felkészülést követően a zsűri előtt tárgyalásszerűen kell prezentálni a jogesetet, a felperes maximum 15 perc időtartamban bemutatja kereseti kérelmét részletesen a jogesetben megjelenő eljárásjogi problémára.

Az alperes maximum 15 perc időtartamban kifejti ellenkérelmét, esetleg viszontkeresetét szintén kitérve az eljárásjogi problémára. Ezt követően maximum 5-5 perc időtartamban reagálhatnak a felperesi és alperesi előadásra.

ÉRTÉKELÉS:

A versenyzők előadását a zsűri bírálja el. A zsűri a versenyzőket egyénileg pontozza. Mind az alperesi, mind a felperesi pozícióban 1., 2., és 3. helyezés is kiosztásra kerül.

Az értékelés során elsődleges az eljárás jogi ismeretek megfelelő alkalmazása, az anyagi jogi szabályok ismerete és azok alkalmazása az értékelés során nem képeznek önálló értékelési szempontot.

Az értékelés szempontjai, amelyet a könnyebb összehasonlíthatóság érdekében javasolt 1-5 tartó pontrendszerrel is értékelni:

1. a releváns eljárásjogi szabályok azonosítása, azok megfelelő alkalmazása;
2. szóbeli kifejezőkészség, a jogi terminológia használata;
3. perbeli fellépés, érvelő -, meggyőzőkészség;
4. egyéb kiemelkedő teljesítmény.

A Polgári Eljárásjogi Perszimulációs versenyre elsősorban olyan nappali tagozatos jogász szakos hallgatók jelentkezését várjuk, akik **legalább eljárás jogi tanulmányokat folytatnak vagy azokat már sikeresen teljesítették.**

DÍJAZÁS:

A versenyen I. helyezést elérő versenyző hallgató továbbjut az országos versenyre, és képviselheti Karunkat az országos megmérettetésen.

Ezen túlmenően a felperesi és alperesi:

- **I. helyezett** a félévben hallgatott polgári eljárásjogi tárgyból **vagy** nemperes eljárások joga tárgyból jeles érdemjegyet kap és atipikus szerződések joga tárgyból, elégtelentől eltérő eredmény esetén egy jeggyel jobbat kap

- **II. helyezett** a félévben hallgatott polgári eljárásjogi tárgyból vizsga alkalmanként egy új tételhúzási lehetőséget kap **vagy** nemperes eljárások joga tárgyból jeles érdemjegyet kap vagy atipikus szerződések joga tárgyból, elégtelentől eltérő eredmény esetén egy jeggyel jobbat kap (a hallgató választása szerint) **vagy** Polgári eljárásjog II. szeminárium megszerzett szemináriumi jegyéhez két érdemjegy hozzáadódik.
- **III. helyezett** a félévben hallgatott polgári eljárásjogi tárgyból a félév során egy vizsga alkalmával új tételhúzási lehetőséget kap **vagy** atipikus szerződések joga vagy nemperes eljárások joga tárgyból, amennyiben vizsgálja nem elégtelen lenne, eggyel jobb érdemjegyet kap (a hallgató választása szerint) **vagy** Polgári eljárásjog II. szeminárium megszerzett szemináriumi jegyéhez egy érdemjegy hozzáadódik.
- **valamennyi helyezett** a félévben hallgatott polgári eljárásjogi tárgy gyakorlatából (kivéve a Polgári eljárásjog II. szeminárium) jeles érdemjegyet kap

A VERSENY IDŐPONTJA: 2024. május 2. (csütörtök) előreláthatólag 14 órai kezdéssel.

JELENTKEZNI: 2024. április 26. napjáig (péntekig) [az alábbi linken](#) lehet.

POLGÁRI JOGI ACTIVITY VERSENY

VERSENYLEÍRÁS:

A játékosok három fős csapatokat alkotnak. A csapat egyik tagja húz egyet a feladvány kártyákból. A kártyán lévő feladványt rajzolva, vagy szavakkal körbeírva, vagy elmutogatva előadja. Cél, hogy csapattársai adott idő alatt megfejtsek a feladványt, és így pontot szerezhessenek.

A csapatok több fordulón keresztül versenyezhetnek egymással a zsűri szakértő közreműködése mellett minél jobb pontszám és helyezés elérése érdekében.

A VERSENY MENETE:

1 feladvány megoldására 90 másodperc áll a csapat rendelkezésére.

1 feladvány megfejtéséért maximum annyi pont kapható, ahány csapat van összesen versenyben (10 csapat esetében az első maximum 10, a második 9 pontot kaphat és így tovább). Amennyiben több csapat is kitalálja úgy közöttük a megfejtés gyorsasága dönt. A zsűri dönt a megítélendő pontszám jogosságáról, kétség esetén mértékéről.

A verseny 4 fordulóból áll: az 1. és 2. fordulóban nincs lehetőség a rablásra, azaz a feladványt csak az azt kihúzó csapat fejtheti meg; a 3. fordulóban 60 másodperc elteltével, ha nincs jó megoldás, a többi csapat is megfejtheti a feladványt; a 4. fordulóban a teljes 90 másodperc alatt bármelyik csapat adhat megoldást. A 3. és 4. (rablásos) fordulóban, amennyiben a másik csapat rossz megfejtést ad, tőle egységesen annyi pont kerül levonásra, amelyet az adott kör elején „felajánl”, de ami nem lehet több, mint az elérhető maximális pontszám. Pontegyenlőség esetén sor kerül egy 5. forduló megtartására, ahol a teljes 90 másodperc alatt bármelyik csapat adhat megoldást; természetesen a másik csapat rossz megoldása esetén itt is jár a pontlevonás.

TOVÁBBI KÜLÖNÖS VERSENYSZABÁLYOK

A „körülírós” versenyszám esetén:

- a kártyán szereplő fogalmat tilos hétköznapi értelmében megközelíteni
- tilos betűnként körülírni a fogalmat, kifejezést
- a kártyán szereplő fogalom latin nyelvű megfelelőjét még csak részben sem lehet kiejteni
- konkrét jogi fogalmat tilos a körülírásba beépíteni (például, ha a kártyán az ingatlan kifejezés szerepel, nem lehet úgy körülírni, hogy a föld, és mindaz, ami vele tartósan egyesítve van)
- a kifejezés egyetlen eleme sem hangozhat el a körülírásban
- a kártyán szereplő kifejezés körülírása esetén nem lehet a konkrét jogszabályhelyet a körülírásban megemlíteni

A „rajzolás” versenyszám esetén:

- rajzolás közben tilos hangot kiadni (beszélni, vagy hangot utánozni)
- rajzolás közben tilos mutogatni
- rajzoláshoz csak a szervezők által biztosított eszközöket lehet igénybe venni

A „mutogató” versenyszám esetén:

- mutogatós közben tilos rajzolni (a levegőbe vagy a földre)
- mutogatós közben tilos hangot kiadni (beszélni, vagy hangot utánozni)
- mutogatósokhoz a játéktér berendezési eszközeit, vagy emberi testrészeket használni tilos (például rámutatni ajtóra, táblára, lábra, fejre stb.)

EGYÉB KÖZÖS SZABÁLYOK

- valamennyi versenyszám esetén a jogi fogalomra kell összpontosítani, ellenkező módú megoldás pontlevonást eredményez.
- érvényes a megfejtés akkor, ha a válasz a megadott időn belül érkezik és pontosan hangzik el a feladványban szereplő fogalom
- a versenytársak hátráltatása pontlevonást von maga után. A pontlevonás mértékét a zsűri állapítja meg
- a „közös” körben (amikor nem csak a csapat- hanem a versenytársak is kitalálhatják a feladványt) az adott versenyző köteles úgy kivitelezni a feladványt, hogy azt minden versenytárs láthassa
- nem elég gondolni, ki is kell mondani! – csak az érthetően elhangzott válaszokat tudjuk figyelembe venni, célszerű a rablásos körökben jelentkezéshez és felszólításhoz kötni a válaszadást

A 2. és 3. fordulót követően ismertetni a szabályváltozásokat: rablós fordulók szabályainak ismertetése.

Szükség esetén: a 4. fordulót követően megnevezni a pontegyenlőséggel rendelkező csapatokat, és ismertetni az 5. forduló szabályait.

A Polgári Activity Versenyre elsősorban olyan nappali tagozatos jogász szakos hallgatók jelentkezését várjuk, akik **legalább anyagi jogi tanulmányokat folytatnak vagy azokat már sikeresen teljesítették.**

DÍJAZÁS:

A versenyen I. helyezést elérő csapat tagjai továbbjutnak az országos versenyre, és képviselheti Karunkat az országos megmérettetésen.

Ezen túlmenően a felperesi és alperesi:

- **I. helyezett** a félévben hallgatott Intézetünk által oktatott egy tárgyból beugrómentesség vagy vizsga alkalmanként egy új tételhúzási lehetőséget kap egész vizsgaidőszakra vagy Polgári Jog IV. tárgyból + 30 pontot kap vagy Polgári eljárásjog II. szeminárium megszerzett szemináriumi jegyéhez két érdemjegy hozzáadódik $\pm$ a félévben hallgatott Intézetünk által oktatott egy gyakorlat jeles érdemjegy (kivéve a Polgári jog IV. gyakorlat és Polgári eljárásjog II. szeminárium)
- **II. helyezett** a félévben hallgatott Intézetünk által oktatott egy tárgyból egy alkalommal beugró mentességet vagy egy vizsga alkalmával új tételhúzási lehetőséget kap vagy Polgári Jog IV. tárgyból + 20 pontot kap vagy Polgári eljárásjog II. szeminárium megszerzett szemináriumi jegyéhez egy érdemjegy hozzáadódik $\pm$ a félévben hallgatott Intézetünk által oktatott egy gyakorlat jeles érdemjegy (kivéve a Polgári jog IV. gyakorlat és Polgári eljárásjog II. szeminárium)
- **III. helyezett** Polgári Jog IV. tárgyból + 10 pont kap vagy Polgári eljárásjog II. szemináriumból a következő ZH eredményéhez +1 érdemjegyet kap vagy a félévben hallgatott Intézetünk által oktatott egy gyakorlat jeles érdemjegy (kivéve a Polgári jog IV. gyakorlat és Polgári eljárásjog II. szeminárium)

A fenti kedvezményeket az Atipikus szerződések joga tantárgynál nem lehet igénybe venni.

A VERSENY IDŐPONTJA: 2024. május 2. (csütörtök) előreláthatólag 18 órai kezdéssel.

JELENTKEZNI: 2024. április 26. napjáig (péntekig) [az alábbi linken](#) lehet.



KULTURÁLIS ÉS INNOVÁCIÓS
MINISZTERIUM



„A program a Kulturális és Innovációs Minisztérium megbízásából a Nemzeti kulturális Támogatáskezelő által kiírt *Az Országos Tudományos Diákköri Konferencián, valamint tudományos műhelyein való részvétel és a lebonyolítási feladatok ellátása* című, NTP-HHTDK-23 kódjelű pályázat támogatásával valósul meg.”